



## Combinaciones-Monster Hunter Portable 3rd

- 1 Poción = Hierba + Seta Azul
- 2 Mega Poción = Poción(10) + Miel
- 3 Nutrientes = Seta Azul + Bicho Divino
- 4 Mega nutrientes = Nutrientes(3) + Miel
- 5 Antídoto = Hierba Antídoto + Seta Azul
- 6 Medicina Herbal = Flor de cactus + Bicho Amargo
- 7 Poción Máxima = Mega nutrientes(4) + Hongo Dragón
- 8 Poción Antigua = Inmunizador(10) + Cuerno de Kelbi
- 9 Catalizador = Bicho Amargo + Miel
- 10 Inmunizador = Catalizador + Hongo Dragón
- 11 Zumo de Poder = Catalizador(9) + Filete Poco Hecho
- 12 Mega Zumo de Poder = Extracto Poder + Filete Muy Hecho
- 13 Bebida Curativa = Miel + hierba
- 14 Droga de demonio = Catalizador(9) + Semilla de poder
- 15 Megadroga de Demonio = Droga de Demonio(13) + Extracto Pálido
- 16 Píldora de poder = Inmunizador(10) + Semilla de Poder
- 17 Píldora de Poder = Inmunizador(10) + Semilla de poder
- 18 Piel de Armadura = Catalizador(9) + Semilla Armadura
- 19 Megapiel Armadura = Piel de armadura(16) + Extracto pálido
- 20 Píldora de Armadura = Inmunizador(10) + Semilla armadura
- 21 Bebida Caliente = Pimiento picante + Bicho amargo Aumenta tu
- 22 Carne Caliente = Pimiento picante + Filete Muy Hecho
- 23 Bebida Fría = Cristal Hielo + Bicho amargo
- 24 Carne Fría = Cristal Hielo + Filete Muy Hecho
- 25 Seta Picante = Pimiento Picante + Seta Especial
- 26 Fresa Helada = Cristal de Hielo + Fresa Especial
- 27 Descongelante = Hierba de fuego + Pez Estruendoso
- 28 Carne Envenenada = Carne Cruda + Hongo
- 29 Carne Teñida = Carne cruda + Seta aturdidora
- 30 Carne Drogada = Carne cruda + Hierba somnífera
- 31 Material bomba = Planta de savia + piedra
- 32 Desodorante Material Bomba(30) + Hierba de la oscuridad
- 33 Bomba de humo = Material bomba(30) + Hiedra
- 34 Bomba de humo = venenosa Material bomba(30) + Hongo
- 35 Bomba de luz = Material bomba(30) + Bicho luminoso
- 36 Bomba boñiga = Material bomba(30) + boñiga
- 37 Bola de pintura = Baya pintura + Planta de savia
- 38 Repelente = Material Bomba(30) + Seta Aleatoria
- 39 Pólvora = Nitroseta + Hierba de Fuego
- 40 Bomba barril pq. = Barril pequeño + Hierba de fuego
- 41 Bomba barr. pq.+ = Caldo monstruo + Bomba barril pq.

- 42 Bomba barril gr. = Barril grande + Pólvora (3Cool)
- 43 Bomba barr .gr.+ = Caldo monstruo + Bomba barril gr.
- 44 Pararrayos = Arrowana bomba + Bicho eléctrico
- 45 Bomba de rebote = Bomba de Barril pq. + Alas de Vespoid
- 46 Boba de rebote + = Bomba Voladora + Arrowana Bomba
- 47 Bomba sónica = Pólvora (3) + Lanzagritos
- 48 Red = Telaraña + Hiedra
- 49 Trampa escollo = Red (47) + Herram. trampa
- 50 Trampa Paralizadora = Herram. Trampa + Colmillo de Genprey
- 51 Cebo de atún = Gusano + bicho ñame
- 52 Cebo arrowana = Grillo + Saltabichos
- 53 Cebo pez dorado = Luciérnaga + Larva serpiente
- 54 Pico antiguo = Hueso + piedra
- 55 Pico de hierro = Hueso + Mineral hierro
- 56 Megapico = Hueso + Min. machalita
- 57 Red bichos ant. = Red + Hueso misterioso
- 58 Red de bichos = Red + Hueso monstr pq
- 59 Megarred bichos = Red + Hueso monstr med
- 60 Piedra antisept = Cristal tierra + Bicho amargo
- 61 Cristales vida = Bicho divino + Colmillo Wyvern
- 62 Polvo de vida = Cristales vida (49) + Garra de Wyvern
- 63 Flauta de salud = Flauta + Polvo de vida(50)
- 64 Flauta Antídoto = Flauta + piedra antisept.(4Cool)
- 65 Flauta demonio = Megadroga demon. + Hueso monstr med
- 66 Flauta armadura = Megapiel armad. + Hueso monstr med
- 67 Cuch. lanz. ven. = Cuchillo lanzam. + Hongo
- 68 Cuch. lanz. par. = Cuchillo lanzam. + Seta aturdidora
- 69 Cuch. lanz. somn = Cuchillo lanzam. + Hierba somnifera
- 70 Bumerán = Piedra de Afilas + Hueso de Monstruo Pequeño
- 71 Garra de poder = Amuleto de poder + Garra de Lao-Shan pq.
- 72 Garra de armadura = Amuleto de armadura + Garra de Lao-Shan pq.
- 73 Disp. Normal Lv2 = Baya hueca + Baya aguja
- 74 Disp. Normal Lv3 = Baya hueca + pez estruendoso
- 75 Disp. perf Nv1 = Baya hueca + colm. velociprey
- 76 Disp. perf Nv2 = Baya hueca + Atun pincho
- 77 Disp. perf Nv3 = Carcasa hueso pq + Atun pincho
- 78 D. perdigon Nv1 = Baya hueca + nuez fragil
- 79 D. perdigon Nv2 = Baya hueca + Colmillo Wyvern
- 80 D. perdigon Nv3 = Carcasa hueso pq + Colmillo Wyvern
- 81 Disp. risco Nv1 = Baya hueca + Arrowana Revent.
- 82 Disp. risco Nv2 = Carcasa hueso pq + Arrowana Revent.
- 83 Disp. risco Nv3 = Carcasa hueso gr + Arrowana bomba
- 84 Disp. grupo Nv1 = Baya hueca + Baya bomba
- 85 Disp. grupo Nv2 = Cascara hueso pq + Garra de Wyvern
- 86 Disp. grupo Nv3 = Carcasa hueso gr + Pez fragil
- 87 Disp. llama = Baya hueca + Hierba de fuego

- 88 Disp. agua = Baya hueca + Cuchillo Mackarel
- 88 Disp. trueno = Baya hueca + Bicho luminoso
- 89 Disp. hielo = Baya hueca + Caballa cuchillo
- 90 Disp. dragon = Carcasa hueso gr + Semilla dragon
- 91 Disp. recup. Nv1 = Baya hueca + Hierba
- 92 Disp. recup. Nv2 = Baya hueca + Poción(1)
- 93 Disp. Veneno Nv1 = Baya hueca + Hongo
- 94 Disp. Veneno Nv2 = Carcasa hueso pq + Colmillo lópez
- 95 Disp. Aturd. Nv1 = Baya hueca + Seta aturdidora
- 96 Disp. Aturd. Nv2 = Carcasa hueso pq + Colmillo Genprey
- 97 Disp. sueño Nv1 = Baya hueca + Hierba somnífera
- 98 Disp. sueño Nv2 = Carcasa hueso pq + pez somnífero
- 99 Disp. pintura = Baya hueca + Baya pintura
- 100 Disp. demonio = Baya hueca + Semilla de poder
- 101 Disp. armadura = Baya hueca + Semilla armadura
- 102 Botella Vacía = Cáscara de hueso pq. + Piedra de Afilar
- 103 Botella Venenosa = Botella Vacía + Hongo Venenoso
- 104 Botella Aturdidora = Botella Vacía + Seta Aturdidora
- 105 Botella Somnífera = Botella Vacía + Hierba Somnífera
- 106 Botella de Ataque = Botella Vacía + Nitroseta
- 107 Droga de Captura = Seta Aturdidora + Hierba Somnífera
- 108 Cuchillo de Captura = Droga de Captura + Cuchillo Lanzam.
- 110 Bomba de Captura = Droga de Captura + Material bomba
- 111 Disparo de Captura = Droga de Captura + Cáscara de hueso pq.
- 112 Piedra de Armadura = Roca de Armadura + Machalita n.d.
- 113 Piedra de Armadura = Roca de Armadura + Escarabajo Asesino n.d.
- 114 Piedra de Armadura + = Roca de Armadura + Dragonita n.d.
- 115 Piedra de Armadura + = Roca de Armadura + Herecledrome n.d.
- 116 Piedra de Armadura G = Roca de Armadura + Carbalita n.d.
- 117 Piedra de Armadura G = Roca de Armadura + Escarabajo Rey n.d.
  
- 118 Piedra Disco x5 = Pico expansión + Piedra Disco
- 119 Hierro x5 = Pico expansión + Hierro
- 120 Cristal Tierra x3 = Pico expansión + Cristal Tierra
- 121 Machalita x3 = Pico expansión + Machalita
- 122 Dragonita x3 = Pico expansión + Dragonita
- 123 Carbalita x2 = Pico expansión + Carbalita
- 124 Piedra Unión x2 = Pico expansión + Piedra Unión
- 125 Piedra Fuego x2 = Pico expansión + Piedra Fuego
- 126 Piedra Célula Fuego x2 = Pico expansión + Piedra Célula Fuego
- 127 Cristal de Luz x2 = Pico expansión + Cristal de Luz
- 128 Cristal Nova x2 = Pico expansión + Cristal Nova
- 129 Hueso de Monstruo + x2 = Pico expansión + Hueso de Monstruo +
- 130 Hueso de monstruo duro x2 = Pico expansión + Hueso de Monstruo duro
- 131 Hormiga Negra x5 = Pico expansión + Hormiga Negra
- 132 Escarabajo Asesino x3 = Pico expansión + Escarabajo Asesino

- 133 Heraclesdrome x3 = Pico expansión + Heraclesdrome
- 134 Grillo Raro x2 = Pico expansión + Grillo Raro
- 135 Escarabajo Rey x3 = Pico expansión + Escarabajo Rey
- 136 Hombre de nieve "Original" = Pokke Bola de nieve pq. + Bola de nieve gr. n.d.
- 137 Espada de Gatos = Puño desarmado + Espada Hiltless
- 138 Corona de Gato = Fragmento de Corona de Gato + Corona de Gato rota
- 139 Bote viejo de los Reyes = Bote sin fondo + Culo(fondo) de Bote n.d.
- 140 Máscara de Chachubu = Máscara de Cachubu con agujero + Relleno de agujero de Máscara de Chachubu
- 141 Libro: Vieja guía de Ecología de Dragones = Tapa de Libro + Contenido del Libro

